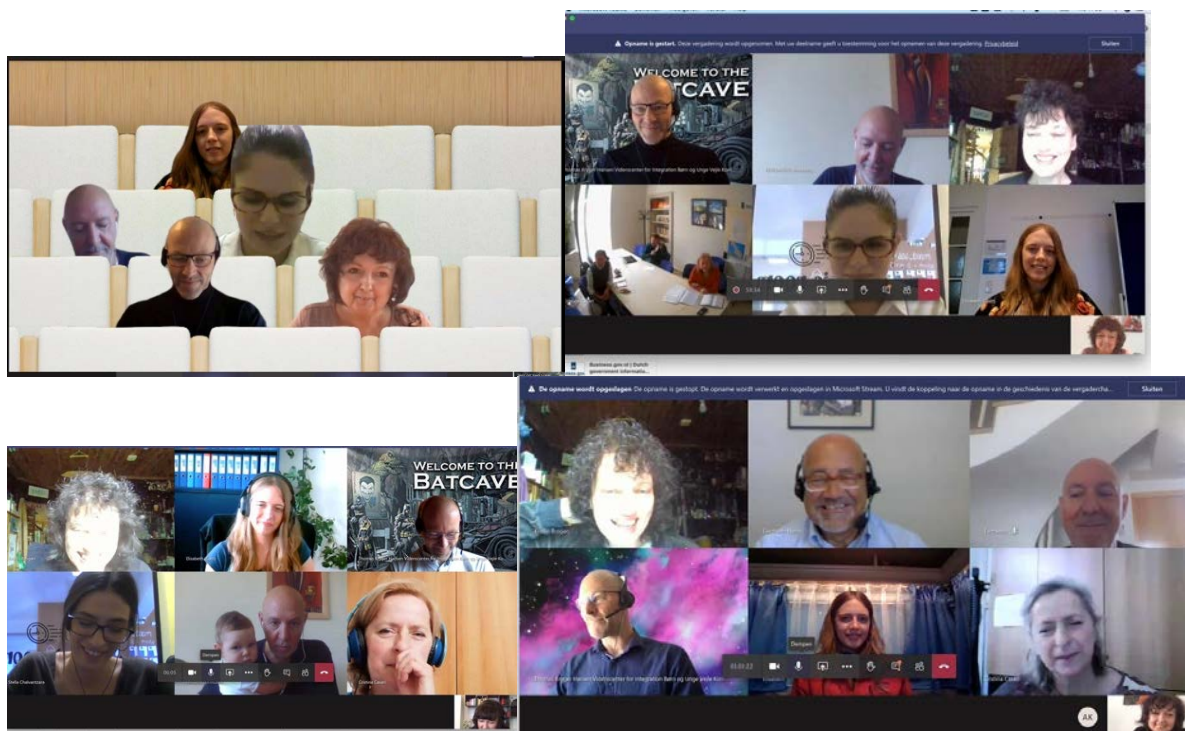


Ausgabe 4, Februar 2021  
[www.irenelearning.eu](http://www.irenelearning.eu)

## WAS GIBT ES NEUES IM PROJEKT IRENE?

Das Projekt „IRENE - Increase the empowerment of adults and migrants with specific learning disorders“ nutzt virtuelle Technologien und Realitäten, um Erwachsenen beim Erlernen einer Fremdsprache zu unterstützen.



Leider hat die COVID-19-Pandemie noch immer die Welt im Griff. Das bedeutet, dass die Projektpartner immer noch nicht reisen oder sich treffen können. Trotz all dieser Belastungsproben versuchen die Partner, das Beste aus der Situation zu machen und sich online zu treffen. Obwohl es viel angenehmer ist, sich persönlich zu treffen, ist die (Online-)Energie zwischen den Partnern immer noch hoch und es wurde in den letzten Monaten viel Arbeit geleistet.



## Curriculum Design

Derzeit arbeiten die Partner an der Fertigstellung des Intellectual Output 2, dem Curriculum Design für das Projekt IRENE. Dieses Curriculum Design ist die Beschreibung des Modells für die Lerninhalte und Richtlinien, das im Intellectual Output 3, der Bildungsplattform, verwendet und implementiert werden wird.

Diese Plattform ist ein grundlegendes Produkt, um die Gesamteffektivität des Projekts zu gewährleisten. Das Curriculum Design wird die kognitiven Ziele, die Struktur der Plattform, die didaktischen Materialien und die Evaluation der entwickelten Inhalte beschreiben. Die Plattform wird aus den folgenden vier Abschnitten bestehen: Aussprechen, Studieren, Erkunden und gemeinsames Lernen. Das Curriculum Design ist auf der Projektwebsite verfügbar.

### Intellectual Output 2 Curriculum Design



## Demnächst: Computerspiele

Wie bereits im letzten Newsletter erwähnt, haben die Partner intensiv an dem interaktiven Computerspiel gearbeitet, in dem die Spieler in ein fremdes Land reisen und sich sowohl in den sprachlichen als auch in den kulturellen Paradigmen des Landes zurechtfinden müssen. Zu diesem Zeitpunkt ist das Interaktionsdesign des Spiels fertig. Die nächste Phase der Entwicklung ist das Testen des Spiels.



Folgen Sie uns auf der Facebook-Seite des Projekts und sehen Sie, wie das „IRENE“-Abenteuer weitergeht! [www.facebook.com/irenelearning](https://www.facebook.com/irenelearning)

Das IRENE-Projekt läuft von 1. September 2018 bis 31. Dezember 2021.

### PARTNERS:

EnAIP Piemonte (IT), coordinator  
die Berater (AT)

Institute of Entrepreneurship Development (EL)  
Institute of Technology Tralee (IE)

Tradigenia SL (ES)

Pressure Line (NL)

Videnscenter for Integration (DK)