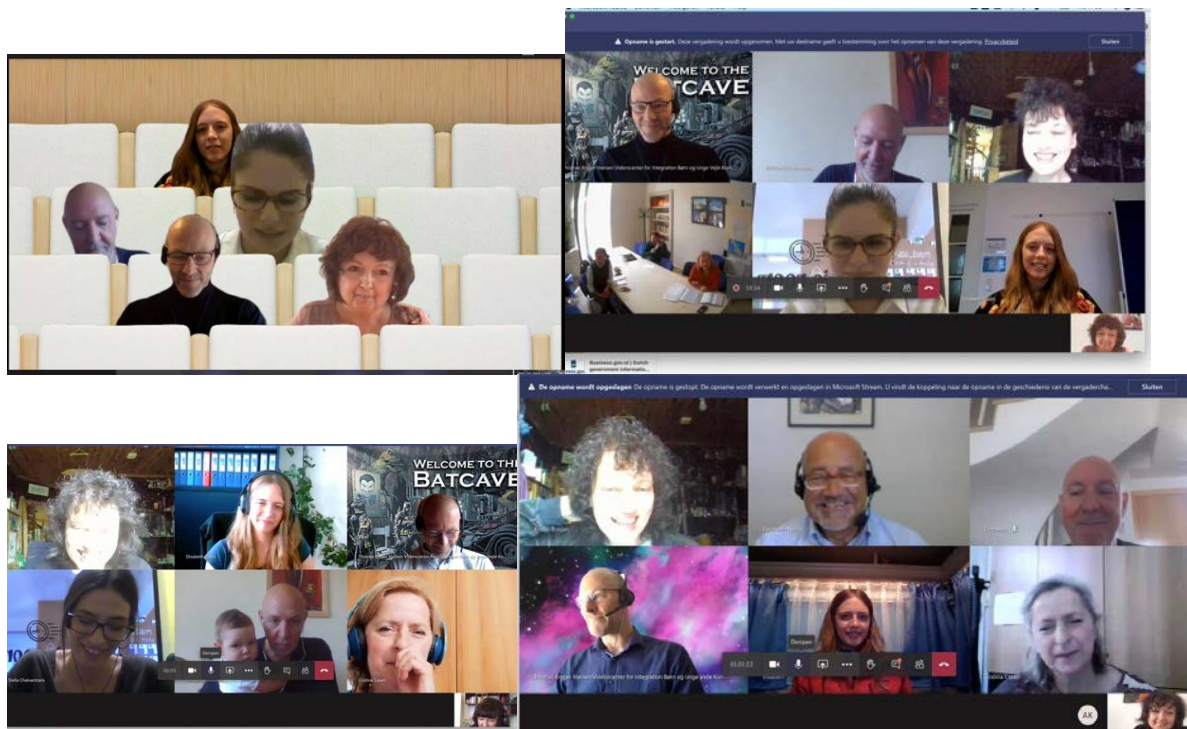


HVAD ER NYT I IRENE PROJEKTET?

Projektet "IRENE – empowerment af voksne og migranter med specifikke indlæringsforstyrrelser" bruger computerspil og digitale teknologier til at hjælpe voksne med at lære et fremmedsprog.



Desværre har COVID-19-pandemien stadig greb i hverdagen. Det betyder, at projektpartnerne stadig ikke er i stand til at rejse eller møde hinanden. På trods af alle disse forsøg prøver partnerne at få det bedste ud af situationen og mødes online. Selvom det er meget mere behageligt at møde hinanden personligt, er (online) energien mellem partnerne stadig høj, og der er lavet meget arbejde i de sidste par måneder.

Curriculum Design

For øjeblikket er parterne i gang med at færdiggøre Intellectual Output 2, Curriculum Design for IRENE-projektet. Curriculum Design er beskrivelsen af pensum til læringsindholdet og retningslinjerne, som vil blive brugt og implementeret i Intellectual Output 3, den digitale platform.

Den platform er helt afgørende for at sikre projektets samlede effektivitet. Curriculum Design beskriver de kognitive mål, platformens struktur, de didaktiske materialer og evalueringen af det udviklede indhold. Platformen vil blive opdelt i følgende fire sektioner: udtale, lære, afprøve og lære sammen. Curriculum Design er tilgængelig på projektets websted.



Kommer Snart: Computerspil

Som nævnt i det forrige nyhedsbrev har partnerne arbejdet intenst på det interaktive computerspil, hvor spillere rejser til et fremmed land og skal navigere både de sproglige og kulturelle paradigmer i landet.

Den næste fase handler om færdiggørelse og test af spillet.



Følg os på Facebook og se hvordan projektet skrider frem!

www.facebook.com/irenelearning

IRENE projektet løber fra september 2018 till december 2021.

PARTNERS:

EnAIP Piemonte (IT), coordinator

die Berater (AT)

Institute of Entrepreneurship Development (EL)

Institute of Technology Tralee (IE)

Tradigenia SL (ES)

Pressure Line (NL)

Videnscenter for Integration (DK)

