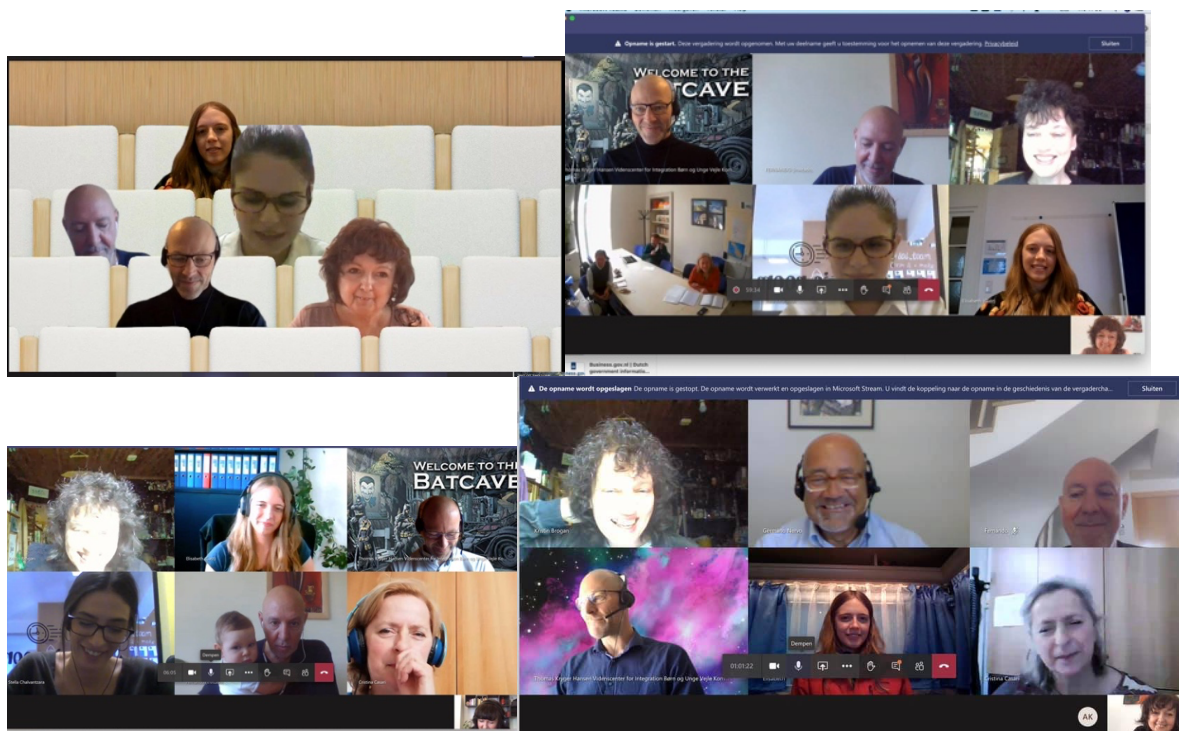


Τεύχος 4, Φεβρουάριος 2021

www.irenelearning.eu

ΤΙ ΝΕΟ ΥΠΑΡΧΕΙ ΣΤΟ ΕΡΓΟ IRENE;

Το έργο «IRENE: Ενδυνάμωση και στήριξη ενηλίκων με μαθησιακές δυσκολίες» χρησιμοποιεί εικονικές τεχνολογίες και πραγματικότητες για να βοηθήσει τους ενήλικες να μάθουν μια ξένη γλώσσα.



Δυστυχώς, η πανδημία λόγω του COVID-19 έχει καταβάλει όλο τον κόσμο. Αυτό σημαίνει ότι οι εταίροι του έργου δεν είναι ακόμα σε θέση να ταξιδέψουν ή να συναντηθούν από κοντά. Παρά τις δυσκολίες οι εταίροι προσπαθούν να κάνουν ότι καλύτερο μπορούν με αυτή την κατάσταση και να διεξάγουν online συναντήσεις. Παρόλο που είναι πολύ πιο ευχάριστο να συναντιούνται δια ζώσης, η (διαδικτυακή) ενέργεια ανάμεσα τους είναι ακόμα ισχυρή και έχει γίνει πολλή δουλειά τους τελευταίους μήνες.

Σχεδιασμός εκπαιδευτικού υλικού

Πρόσφατα οι εταίροι οριστικοποίησαν το Παραδοτέο 2, το Σχεδιασμό εκπαιδευτικού υλικού για το έργο IRENE. Αυτός ο Σχεδιασμός εκπαιδευτικού υλικού είναι η περιγραφή του μοντέλου για το μαθησιακό περιεχόμενο και τις οδηγίες που θα χρησιμοποιηθούν και θα εφαρμοστούν στο Παραδοτέο 3, την εκπαιδευτική πλατφόρμα.

The Curriculum Design is available on the project website.

Αυτή η πλατφόρμα είναι ένα θεμελιώδες προϊόν για να διασφαλίσει τη συνολική αποτελεσματικότητα του έργου. Ο Σχεδιασμός εκπαιδευτικού υλικού θα περιγράφει τους γνωστικούς στόχους, τη δομή της πλατφόρμας, το διδακτικό υλικό και την αξιολόγηση του περιεχομένου που θα αναπτυχθεί.

Η πλατφόρμα θα περιλαμβάνει τα τέσσερα παρακάτω μέρη: Προφέρουμε, Μελετάμε, Εξερευνούμε και Μαθαίνουμε μαζί.

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Intellectual Output 2 Curriculum Design



Έρχονται σύντομα: Computer Games

Όπως αναφέρθηκε στο προηγούμενο newsletter, οι εταίροι εργάζονται εντατικά στο διαδραστικό computer game, όπου οι παίκτες ταξιδεύουν σε μια ξένη χώρα και πρέπει να εξερευνήσουν τόσο τα γλωσσολογικά όσο και τα πολιτισμικά παραδείγματα της χώρας. Σε αυτό το σημείο ο διαδραστικός σχεδιασμός του παιχνιδιού είναι έτοιμος. Το επόμενο στάδιο είναι η δοκιμή του παιχνιδιού.



Ακολουθήστε μας στη σελίδα του έργου στο Facebook και δείτε πώς συνεχίζει η Περιπέτεια IRENE!
www.facebook.com/irenelearning

ΕΤΑΙΡΟΙ ΤΟΥ ΕΡΓΟΥ:

EnAIP Piemonte (**Ιταλία**), συντονιστής

Die Berater (**Αυστρία**)

Ινστιτούτο Ανάπτυξης Επιχειρηματικότητας (Ελλάδα)

Institute of Technology Tralee (**Ιρλανδία**)

Tradigenia SL (**Ισπανία**)

Pressure Line (**Ολλανδία**)

Videnscenter for Integration (**Δανία**)

Η ημερομηνία έναρξης του έργου είναι η 1η Σεπτεμβρίου 2018 και η ημερομηνία λήξης η 31η Δεκεμβρίου 2021.

