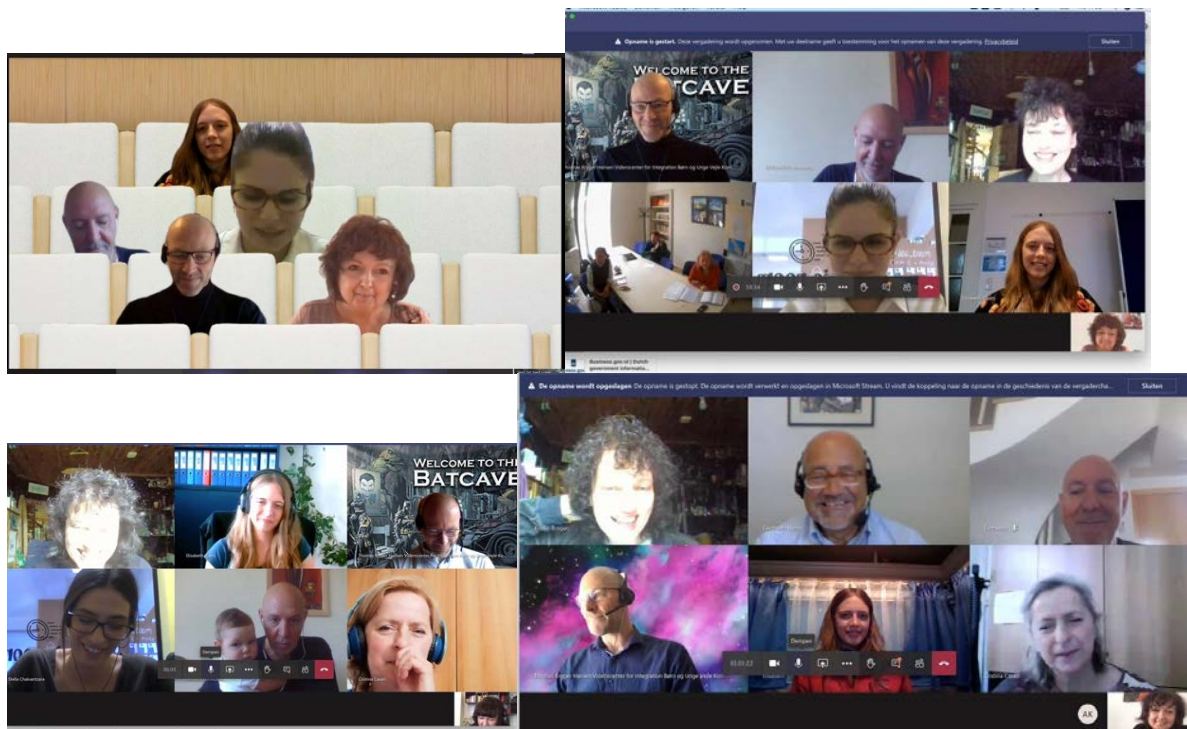


Edizione 4, febbraio 2021

www.irenelearning.eu

QUALI NOVITA' PER IL PROGETTO IRENE?

Il progetto “IRENE – Increase the empowerment of adults and migrants with specific learning disorders” utilizza tecnologie e realtà virtuali per supportare gli adulti nell’apprendimento di una lingua straniera.



Purtroppo, la pandemia legata al COVID-19 tiene ancora il mondo con il fiato sospeso e non ha permesso ai partner del progetto di viaggiare e incontrarsi in presenza. Nonostante queste difficoltà, i soggetti coinvolti si sono impegnati a lavorare spesso online. Sebbene sia meglio vedersi di persona, c'è ancora molto entusiasmo tra i partner e molte sono le attività svolte negli ultimi mesi a distanza.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

This project has been funded with support from the European Commission. This publication reflects the views only of the author and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained there

Curriculum Design

Al momento, i partner hanno concluso l'IO2, ovvero il Curriculum Design del progetto IRENE, che rappresenta la descrizione del modello per i contenuti formativi e le linee guida che verranno utilizzate per realizzare l'IO3, la piattaforma di apprendimento.

Questa piattaforma è il prodotto fondamentale per garantire l'efficacia complessiva del progetto. Il Curriculum Design descrive gli obiettivi cognitivi, la struttura della piattaforma, i materiali didattici e la valutazione dei contenuti sviluppati. La piattaforma verrà sviluppata attraverso le seguenti quattro sezioni: pronuncia, studia, esplora e impariamo insieme.

Il Curriculum Design è disponibile sul sito del Progetto.



Prossimamente: Computer Games

Come annunciato nella precedente newsletter, i partner si sono impegnati molto nella realizzazione di un gioco interattivo nel quale il personaggio viaggia in un paese straniero e si trova a navigare nei paradigmi linguistici e culturali. In questo momento, è stata progettata la parte interattiva del gioco e presto inizierà la sua sperimentazione.



Seguiteci sulla pagina Facebook del Progetto e avventuratevi tra le novità del progetto IRENE!
www.facebook.com/irenelearning

Il progetto IRENE si svolge dal 1° settembre 2018 al 31 dicembre 2021.

PARTNER:

EnAIP Piemonte (IT), coordinator
die Berater (AT)
Institute of Entrepreneurship Development (EL)
Institute of Technology Tralee (IE)

Tradigenia SL (ES)
Pressure Line (NL)
Videnscenter for Integration (DK)

