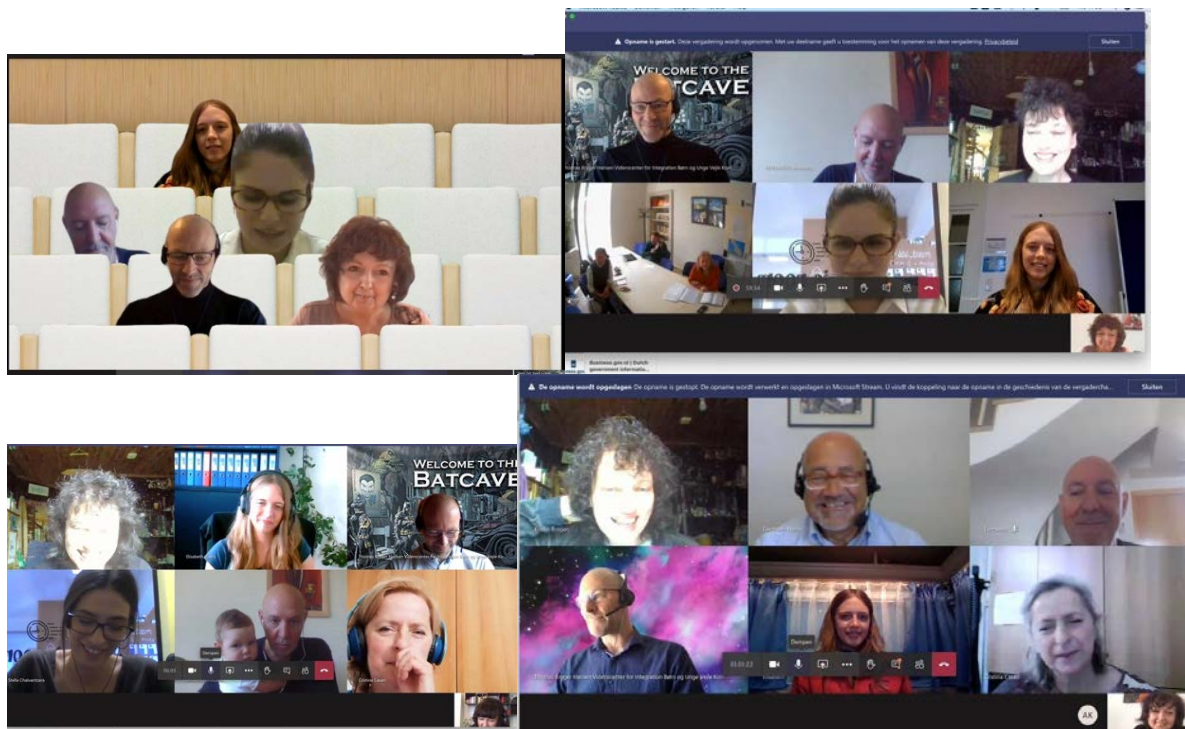


Editie 4, februari 2021

[www.irenelearning.eu](http://www.irenelearning.eu)

## WAT IS ER NIEUW OP IRENE PROJECT?

Het project "IRENE - Verhoog de empowerment van volwassenen en migranten met specifieke leerstoornissen" maakt gebruik van virtuele technologieën om volwassenen te helpen een vreemde taal te leren.



Helaas heeft de COVID-19-pandemie de wereld nog steeds in zijn greep. Dit betekent dat de projectpartners nog steeds niet kunnen reizen of elkaar kunnen ontmoeten. Ondanks al deze moeilijkheden proberen de partners het beste uit de situatie te halen en online te blijven werken. Hoewel het veel prettiger is om elkaar persoonlijk te ontmoeten, is de (online) energie tussen de partners nog steeds hoog en is er de afgelopen maanden veel werk verzet.



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

This project has been funded with support from the European Commission. This publication reflects the views only of the author and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained there

## Curriculum Design

Momenteel leggen de partners de laatste hand aan Intellectual Output 2, het Curriculum Design voor IRENE-project. Dit Curriculum Design is de beschrijving van het model voor de leerinhouden en richtlijnen, die zullen worden gebruikt en geïmplementeerd in Intellectual Output 3, het educatieve platform.

Dit platform is een basisproduct om de effectiviteit van het project te waarborgen. Het Curriculum Design beschrijft de doelstellingen, de structuur van het platform, de didactische materialen en de evaluatie van de ontwikkelde inhoud. Het platform wordt gestructureerd in de volgende vier secties: samen uitspreken, studeren, verkennen en leren.

Het Curriculum Design is beschikbaar op de projectwebsite.



## Binnenkort: computerspel!

Zoals vermeld in de vorige nieuwsbrief, hebben de partners intensief gewerkt aan het interactieve computerspel, waarbij spelers naar het buitenland reizen en zowel de taalkundige als culturele paradigma's van het land leren kennen. Op dit moment is het interactie-ontwerp van de game klaar. De volgende ontwikkelingsfase is het testen van de game.



Volg ons op de Facebook-pagina van het project en kijk hoe IRENE Adventure verder gaat:  
[www.facebook.com/irenelearning](http://www.facebook.com/irenelearning)

IRENE project loopt van 1 september 2018 tot 31 December 2021.

### PARTNERS:

EnAIP Piemonte (IT), coordinator  
die Berater (AT)

Institute of Entrepreneurship Development (EL)  
Institute of Technology Tralee (IE)

Tradigenia SL (ES)

Pressure Line (NL)

Videnscenter for Integration (DK)



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

This project has been funded with support from the European Commission. This publication reflects the views only of the author and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained there